

Lehrgänge

Der Lehrgangskatalog regelt alle Ausbildungs- und Weiterbildungsmaßnahmen innerhalb des Arma-Reforger-Bereichs der Marineinfanterie. Er dient als verbindliche Grundlage für Ausbildung, Einsatzfähigkeit und die Übernahme von Führungsaufgaben im Spiel Arma Reforger.

Die hier aufgeführten Lehrgänge, Strukturen und Inhalte gelten **ausschließlich für Arma Reforger** und sind nicht auf andere Spiele oder Community-Bereiche übertragbar.

Die Ausbildung gliedert sich in:

- Laufbahnlehrgänge
- Zusatzlehrgänge
- Klassenausbildungen

Alle Lehrgänge werden praxisnah auf dem Übungsserver oder in dafür vorgesehenen Trainingsszenarien durchgeführt.

Laufbahnlehrgänge

Laufbahnlehrgänge bilden die Grundlage der militärischen Entwicklung innerhalb der Marineinfanterie.

Sie sind Voraussetzung für höhere Verantwortungsbereiche und Führungspositionen.

Allgemeine Grundausbildung (AGA)

Die AGA vermittelt grundlegende militärische Fertigkeiten und Verhaltensweisen.

Inhalte:

- Waffenumgang
- Funkdisziplin
- Verhalten im Gefecht
- Grundlagen der Taktik

Hinweis:

Pflichtlehrgang für jedes Mitglied der Marineinfanterie.

Spezial Grundausbildung (SGA)

Vertiefung der allgemeinen Soldatenfertigkeiten und Erweiterung taktischer Grundlagen.

Inhalte:

- Karten- und Geländekunde
- Erweiterte Gefechtstechniken
- Komplexer Funkverkehr

Truppführerlehrgang (TrpFhrLG)

Ausbildung zur Führung eines Trupps (ca. 4-8 Soldaten).

Inhalte:

- Führungsverhalten
- Befehlsgebung
- Formationslehre
- Taktische Einsatzplanung

Gruppenführerlehrgang (GrpFhrLG)

Befähigung zur Führung einer Gruppe (bis zu 12 Soldaten).

Schwerpunkte:

- Koordination mehrerer Trupps
- Taktische Entscheidungsfindung
- Funkführung auf Gruppenebene

Zugführer- / Kompanieführerlehrgang (ZgFhrLG)

Ausbildung zur Führung eines Zuges (mehrere Gruppen).

Inhalte:

- Taktik im Verband
- Übergeordnete Einsatzplanung
- Koordination größerer Operationen

Zusatzlehrgänge

Zusatzlehrgänge dienen der Spezialisierung und erweitern die individuelle Einsatzbefähigung.

Orts- und Häuserkampf (OHK)

- Gefecht im urbanen Raum
- Raum- und Gebäudesicherung
- Tür- und Raumverfahren

Wald- und Geländekampf

- Kampf im unübersichtlichen Gelände
- Tarnung und verdeckte Bewegung
- Hinterhalt- und Ausweichverfahren

Pionier- und Sprenglehrgang

- Einsatz von Sprengmitteln
- Minenlegen und Minenräumen
- Kampfmittelbeseitigung

Fahrzeug- und Besatzungslehrgang

Einsatz und Bedienung von Transport- UND Gefechtsfahrzeugen; Rad- und Kettenfahrzeuge

Amphibisches Anlanden

Planung und Durchführung amphibischer Operationen.

Inhalte:

- 4 Stufen Modell
- Anlanden unter Gefechtsbedingungen
- Sicherung des Brückenkopfes

Amphibisches Anlanden

Planung und Durchführung amphibischer Operationen.

Inhalte:

- 4 Stufen Modell
- Anlanden unter Gefechtsbedingungen

- Sicherung des Brückenkopfes

Klassenausbildungen

Klassenausbildungen qualifizieren für spezielle Kampf- und Unterstützungsrollen im Gefecht.

MG-Schütze

- Einsatz leichter und schwerer Maschinengewehre
- Feuerüberlegenheit
- Sperrfeuerverfahren

Panzervernichtungstrupp

- Einsatz tragbarer Panzerabwehrsysteme
- Koordinierte Bekämpfung gepanzerter Kräfte

Mörerschütze

- Einsatz von Mörsersystemen
- Einrichten und Ausrichten der Waffe
- Feuerleitverfahren
- Zusammenarbeit mit vorgeschobenen Beobachtern

Scharfschütze / Spotter

- Präzisionsschießen
- Verdeckte Beobachtung
- Aufklärung und Zielmarkierung

Pilot und Luftfahrzeugbesatzung

Führung und Bedienung von Dreh- und Starrflüglern.

Inhalte:

- Luftnahunterstützung (CAS)
- Transportoperationen
- Koordination mit Bodentruppen

Grenadier

- Einsatz von Unterlauf- und Standgranatwerfern
- Spreng- und Rauchunterstützung

Revision #10

Created 2026-01-09 22:48:50 CET by Lion

Updated 2026-01-12 18:50:34 CET by Lion