

Lagemeldung (SITREP)

Allgemeines

Die Lagemeldung (SITREP – Situation Report) dient der strukturierten Weitergabe aktueller Informationen über die eigene Lage, Feindlage und Einsatzsituation. Sie ermöglicht der Führung eine schnelle Einschätzung der Gesamtlage und unterstützt Entscheidungen sowie Koordination zwischen Einheiten.

Eine Lagemeldung wird regelmäßig oder auf Anforderung über Funk abgegeben. Sie muss kurz, klar und vollständig sein, ohne unnötige Details. Genutzt wird eine Lagemeldung ab Kompanieführer.

Lagemeldung Ankündigung

Eine Lagemeldung sollte vorab im Funk angekündigt werden, damit alle beteiligten Einheiten vorbereitet sind und der Funkkanal für die Übermittlung freigehalten wird. Die Ankündigung erfolgt kurz und ohne zusätzliche Informationen.

Die eigentliche Lagemeldung folgt erst nach der Ankündigung.

Beispiel - Ankündigung

- „Alle Einheiten für COMMAND – Lagemeldung erfolgt in 3 Minuten, Ende.“

Lagemeldung (SITREP) Aufbau

- **aktuell ist es [UHRZEIT]**

- **Command AIM (Absicht der Führung)**

Command Priority

- 1. Hauptauftrag
- 2. Sekundärauftrag
- 3. Unterstützung / Reserve

Eigene Lage (Friendly Situation)

Was jede Einheit aktuell macht + Gesamtübersicht:

- RAIDER1 – Stellung sichern Dorf Nord
- RAIDER2 – Flanke West überwachen
- GHOST – Aufklärung Hügel 213
- ATLAS – San-Unterstützung bei RAIDER1
- VIPER – CAS Bereitschaft

Feindlage (Enemy Situation)

- bekannte Feindpositionen
- Bewegungen / Verhalten
- Fahrzeugkontakte
- vermutete Stärke
- letzte Sichtung

Unterstützung / Bedarf

- CAS nötig?
- MEDEVAC erforderlich?
- Nachschub erforderlich?

Nächste Schritte

- geplante Bewegung
- erwartete Aktionen

Beispiel – Lagemeldung (SITREP)

aktuell ist es **14:30 Uhr**

Beispiel – Lagemeldung (SITREP)

aktuell ist es **14:30 Uhr**

Command AIM (Absicht der Führung)

Ziel ist die Sicherung des Dorfes Nord und das Aufhalten feindlicher Kräfte aus Richtung Nordost, um den weiteren Vormarsch eigener Kräfte zu ermöglichen.

Command Priority

TOP 1. Dorf Nord sichern und halten

TOP 2. Feindbewegungen im Nordost-Sektor aufklären

TOP 3. Verwundete stabilisieren und Kräfte kampfbereit halten

Eigene Lage (Friendly Situation)

RAIDER1 Stellung sichern Dorf Nord, aktuell kein direkter Kontakt

RAIDER2 Flanke West überwachen, leichte Bewegung im Wald festgestellt

GHOST Aufklärung auf Hügel 213, beobachtet Feindbewegung Nordost

ATLAS San-Unterstützung bei RAIDER1, ein Verwundeter stabilisiert

VIPER CAS Bereitschaft südlich Einsatzraum

Gesamtlage: eigene Kräfte halten aktuelle Positionen, Lage stabil.

Feindlage (Enemy Situation)

bekannte Feindpositionen im Nordost-Sektor

kleine Infanteriebewegungen Richtung Dorf

mögliches leichtes Fahrzeug zuletzt gesichtet auf Straße Ost

geschätzte Stärke 6-10 Infanteristen

letzte Sichtung vor ca. 5 Minuten durch GHOST

Unterstützung / Bedarf

CAS aktuell nicht erforderlich, Bereitschaft bleibt bestehen

MEDEVAC derzeit nicht erforderlich

Nachschub ausreichend

Nächste Schritte

RAIDER2 verlegt weiter nach Westen zur Flankensicherung

GHOST setzt Aufklärung fort

Vorbereitung auf möglichen Feindkontakt aus Nordost

Ende

nächste Lagemeldung erfolgt in 30 Minuten, Ende

Revision #4

Created 2026-02-07 19:17:40 CET by Lion

Updated 2026-02-09 19:50:01 CET by Lion