

Befehls-/Meldesprache

Grundregel

Kurz - laut - eindeutig. Keine Nebensätze. Keine Erklärungen. Keine Geschichten.

Schlüsselwort

Meldung = Info

Vorschlag = Idee / Option

Befehl = Aktion / Auftrag

Frage = Nachfrage

Kontakt = Alarm / unmittelbare Gefahr

Merksatz: Schlüsselwort zuerst, dann Inhalt.

Standard-Aufbau

Reihenfolge: Wer - Was - Wo - Wann

Wer: wer spricht / wer ist gemeint

Was: was passiert / was soll passieren

Wo: Richtung + Bezugspunkt

Wann: jetzt / sofort / gleich / nach Signal

Beispiele:

Kontakt: „Kontakt! Fenster, oben!“

Befehl: Links sichern!“

Meldung: Straße frei.“

Frage: Links oder rechts?“

Vorschlag: moke, dann rüber.“

Kontaktmeldung

Kurzkontakt: „Kontakt! Feind, Nordost, 200 Meter!“

Fahrzeug: „Kontakt! Panzer, Süd, 500 Meter!“

Scharfschütze: „Kontakt! Scharfschütze, West, 200 Meter!“

Freundkräfte: „Freundkräfte gesichtet, Südost.“

Nachwirkung: „Feind ausgeschaltet.“ / „Kontakt verloren.“

Feind-Ausfälle melden („-1“)

Wenn ein Gegner ausgeschaltet wurde, wird das im Trupp kurz gemeldet als:

- „1-“ = 1 Feind weniger
- „2-“ = 2 Feinde weniger
- „3-“ = 3 Feinde weniger

Eigene Ausfälle melden (Truppstatus)

Wenn jemand von uns ausfällt, wird das sofort und eindeutig gemeldet:

„Meldung: [Name/Callsign] bewusstlos.“

„Meldung: [Name/Callsign] kampfunfähig.“

„Kontakt: Mann down!“ (wenn es gerade akut ist)

Revision #12

Created 2026-01-17 04:36:07 CET by Lion

Updated 2026-01-17 05:18:27 CET by Lion