

Tarnung & Deckung

Tarnung

Im PvP entscheidet Tarnung darüber, ob der Gegner zuerst aufklärt oder bekämpft wird. Ziel ist es, Entdeckung möglichst zu vermeiden und keine verwertbaren Hinweise zu liefern.

Silhouette

Erhöhte Positionen und Geländekanten machen sichtbar. Bewegung sollte unterhalb der Sichtlinie erfolgen.

Bewegung

Bewegung fällt schneller auf als Ausrüstung. Positionswechsel kurz und geplant durchführen. Stillstand ist oft die beste Tarnung.

Licht

Lichtquellen verraten Positionen sofort. Taschenlampen, Laser und Fahrzeuglichter nur gezielt einsetzen.

Wärme

Wärmebildgeräte erschweren Tarnung stark. Deckung durch Gelände, Vegetation oder Gebäude nutzen. Offene Flächen meiden.

Geräusche

Lautstärke und unnötige Geräusche vermeiden. Funk und Sprache diszipliniert nutzen.

Spuren

Fahrzeugspuren und beschädigte Objekte liefern Hinweise auf Bewegung und Richtung und sind möglichst zu vermeiden.

Deckung

Man unterscheidet zwischen Deckungen, die tatsächlichen Schutz vor Beschuss bieten, und reiner Sichtdeckung, die lediglich die Beobachtung erschwert.

Deckung dient in erster Linie dazu, die eigene Trefferfläche zu reduzieren und gegnerisches Feuer zu erschweren. Eine gute Nutzung von Deckung erhöht die Überlebensfähigkeit deutlich.

Mit der Schaufel ist es möglich, eigene Deckungen anzulegen und Stellungen im Gelände zu verbessern oder neu zu schaffen. Ebenfalls ist es wichtig sich nicht direkt an der Deckung zu

bewegen, optimal ist eine Waffenlänge Abstand. Dadurch sieht man Beispielsweise nicht die Mündung von außen falls man durch ein Fenster schaut, das gleiche gilt für Türen.

Modulhinweis: Theorie

Revision #10

Created 2026-01-10 01:17:37 CET by Lion

Updated 2026-02-07 19:44:39 CET by Lion