

Gefechtsablauf: Durchstoßen, Bekämpfen, Ausweichen

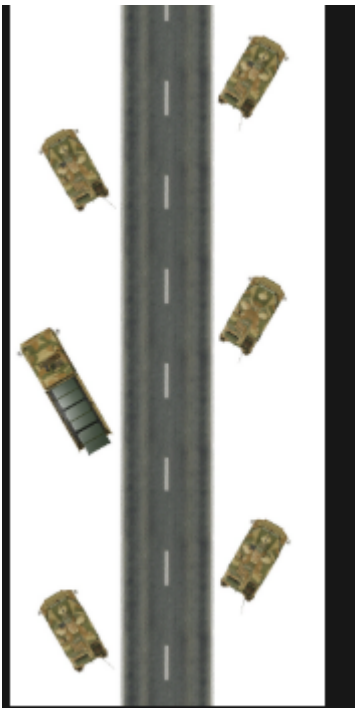
Battledrill: Durchstoßen

Wurde zu Beginn der Konvoifahrt das Durchstoßen bei eventuellem Feindkontakt befohlen, wird dies gegebenenfalls durchgeführt, sofern die Straße nicht blockiert ist.

Beim Durchstoßen wirken die Fahrzeugwaffen in ihrer Sicherungsrichtung auf den Feind, bzw. halten den Feind durch Sperrfeuer unten. Eine Erhöhung der Geschwindigkeit sollte vermieden werden, da durch Eile Unordnung entsteht und eventuell schwerere Fahrzeuge im Konvoi ihr Tempo nicht erhöhen können und somit zurück bleiben würden.

Battledrill: Bekämpfen

Der Konvoi hält, wobei die Kampftrupps von den Fahrzeugen absitzen und ggf. unter Deckungsfeuer durch die Fahrzeugwaffen ein Flankenmanöver, einen Frontalangriff etc. durchführen.



Battle Drill: Ausweichen

Ist das Ausweichen zu Beginn der Konvoifahrt befohlen worden, so wird bei Feindkontakt durch die Fahrzeugwaffen der Feind unterdrückt. Wenn möglich nebeln sich die Fahrzeuge ein und es wird langsam zurück gesetzt. Es bringt keine Vorteile, wenn in aller Eile beim Zurücksetzen Unfälle entstehen. Langsam ist flüssig und flüssig ist schnell.

Revision #1

Created 2026-02-21 20:02:39 CET by Lion

Updated 2026-02-21 21:17:03 CET by Lion