

Muntion

Granatentypen

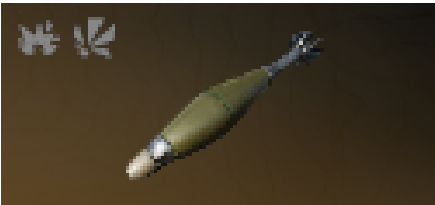
In ARMA Reforger stehen vier verschiedene Mörsergranaten zur Verfügung:

- Hochexplosiv / Splitter (HE)
- Rauch
- Leuchtgranaten
- Übungsgranaten

HE-Granaten (Hochexplosiv / Fragmentation)

HE-Granaten besitzen den größten Explosionsradius und verursachen den höchsten Schaden an Strukturen. Eine ausreichende Menge dieser Granaten kann eine gesamte Ortschaft zerstören. Sie eignen sich besonders zum Beschuss feindlicher Basen oder zum Aufhalten feindlicher Vorstöße.

- Reichweite: ca. 50-2.900 Meter
- Ringe: 0-4
- Im Conflict-Modus: Captain-Rang erforderlich, Kosten 50 Versorgungspunkte pro Granate



Rauchgranaten

Rauchgranaten erzeugen beim Aufschlag eine dichte Rauchwolke. Sie eignen sich besonders zur Deckung des Vormarsches verbündeter Infanterie oder zur Sichtbehinderung feindlicher Fahrzeuge, da HE-Granaten gegen gepanzerte Fahrzeuge nur begrenzt wirksam sind.

- Reichweite: ca. 100-2.400 Meter
- Ringe: 1-4

- Im *Conflict*-Modus: Corporal-Rang erforderlich, Kosten 10 Versorgungspunkte pro Granate



Leuchtgranaten (Illumination)

Leuchtgranaten funktionieren ähnlich wie 40-mm-Leuchtfackeln und erzeugen ein helles Licht aus der Luft. Sie eignen sich zur Unterstützung verbündeter Angriffe oder zum Aufdecken vorrückender Infanterie.

- Reichweite: ca. 100–2.400 Meter
- Ringe: 1–4
- Im *Conflict*-Modus: Corporal-Rang erforderlich, Kosten 5 Versorgungspunkte pro Granate



Übungsgranaten (Training)

Übungsgranaten eignen sich zum Üben, ohne die Umgebung zu zerstören. Beim Aufschlag erzeugen sie eine kleine Staubwolke, die den Einschlagspunkt sichtbar macht.

- Reichweite: ca. 50–2.900 Meter
- Ringe: 0–4
- Im *Conflict*-Modus: Corporal-Rang erforderlich, Kosten 1 Versorgungspunkt pro Granate



Jede Granate – mit Ausnahme der Leuchtgranate – kann tödlich sein, wenn sie direkt auf einer Person landet.

Das bedeutet, dass es möglich ist, Gegner auch mit Übungsgranaten auszuschalten, wenn

Revision #7

Created 2026-01-12 20:50:10 CET by Lion

Updated 2026-01-12 20:58:32 CET by Lion