

# Navigation

Bevor du Ziele finden kannst, musst du zuerst deine eigene Position finden. Genau dafür sind Kompass und Karte da. Zum Glück zeigt uns die Karte unsere ungefähre Position, selbst wenn wir absolut keine Ahnung haben, wo wir sind. Trotzdem solltest du wissen, wie du deine ungefähre Position auch ohne die Karte bestimmen kannst.

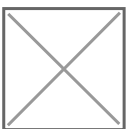


Wir müssen zwei Referenzpunkte (POR) finden, oder drei, um noch genauer zu sein, damit wir unsere Position eingrenzen können. Such dir zuerst zwei erkennbare Landmarken oder eindeutige Merkmale, die du von einer festen Position aus klar sehen kannst.

In meinem Fall sehe ich eine Farm im Norden und eine Stadt im Nordosten. Ich kann abschätzen, dass die Stadt von der Farm aus ungefähr südöstlich liegen muss. Das hilft mir dabei herauszufinden, welche Farm ich auf der Karte gerade anschau.

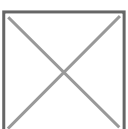


Wenn du auf der Karte nach allen bekannten Farmen suchst, kannst du mein ungefähres Gebiet erkennen. In der Nähe der Farm stand außerdem ein Schild mit der Aufschrift „Chotain“, was meine Beobachtung bestätigt. Und auch wenn es nicht gezeigt wird: Direkt hinter mir stehen drei Gebäude, die mir geholfen haben, die Position noch genauer einzugrenzen.



## Points of Reference

Jetzt kommt der wichtige Teil. Da ich ein Farmgebäude habe und direkt neben drei Gebäuden südlich von mir stehe, kann ich diese beiden Landmarken als Referenzpunkte nutzen, um meine Position genau zu bestimmen. Ich persönlich nutze dafür gerne Radiant, um den Azimut meiner gewählten Referenzpunkte zu bestimmen.



Wie im Bild zu sehen ist, liegt das Silo neben der Farm einen Tick nach dem ersten Radiant. Jeder Radiant entspricht 100 Milliradian. Das bedeutet, jeder Tick dazwischen entspricht 20 Milliradian (es gibt vier Ticks zwischen jedem Radiant). Unser Referenzpunkt (das Silo neben der Farm) liegt also bei 120 Milliradian.

## Protractor

Der nächste Schritt ist, den guten alten Winkelmesser rauszuholen, um eine Linie von seinem Azimut aus zu ziehen, wie ich gleich zeige. Aber zuerst lernen wir, wie man den Winkelmesser liest. Auch wenn er kompliziert aussieht, ist der US-Winkelmesser sehr einfach zu verstehen. Wie oben links auf dem Winkelmesser steht: Die äußere Skala ist Radiant, die innere Skala ist Grad. Genau wie beim Kompass. Das Lineal, das horizontal und vertikal verläuft, wird genutzt, um Entfernungen bis zu einem Kilometer zu messen.

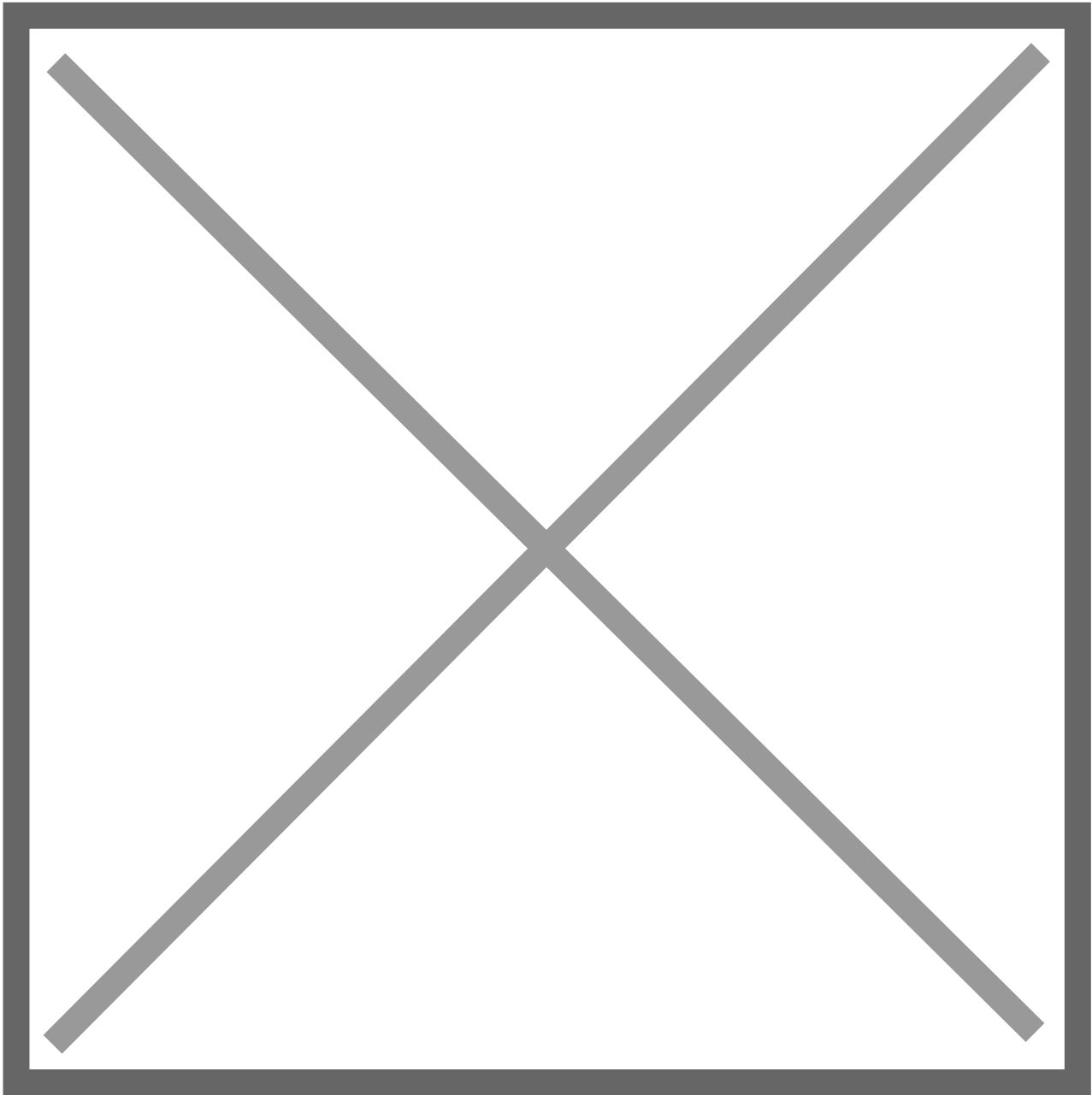


Als erstes müssen wir die Mitte des Winkelmessers so nah wie möglich in die Mitte unseres Referenzpunkts setzen. Ich nutze dafür gerne die gelben Linien vom Cursor, um genauer zu sein.

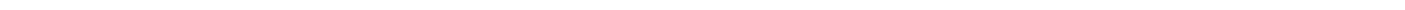
Dann ziehen wir eine Linie von der 120-Milliradian-Markierung über den Referenzpunkt hinweg. Ich empfehle, die Linie lang genug zu zeichnen, damit sie den Bereich kreuzt, in dem du deine Position vermutest. Sonst ist die Linie zu kurz, wenn sie sich eigentlich schneiden sollen.



Wiederhole das Ganze mit dem nächsten Referenzpunkt. Ich nehme dafür eines der Häuser hinter mir. Wie du im Bild unten sehen kannst, schneiden sich die Linien und ich habe meine Position so gut wie möglich gefunden. Es ist extrem wichtig, dass deine Mörserposition auf der Karte genau ist, sonst werden deine späteren Berechnungen falsch sein.



Anmerkung: In diesem Schritt habe ich meine Markierung auf der Karte manuell angepasst, weil sie ungenau zu meiner Ingame-Position aussah. Das hat meine Schüsse später aber leicht verschoben, wie man in den Ergebnissen sehen wird.



Revision #2

Created 2026-01-13 21:40:44 CET by Lion

Updated 2026-01-13 21:57:07 CET by Lion