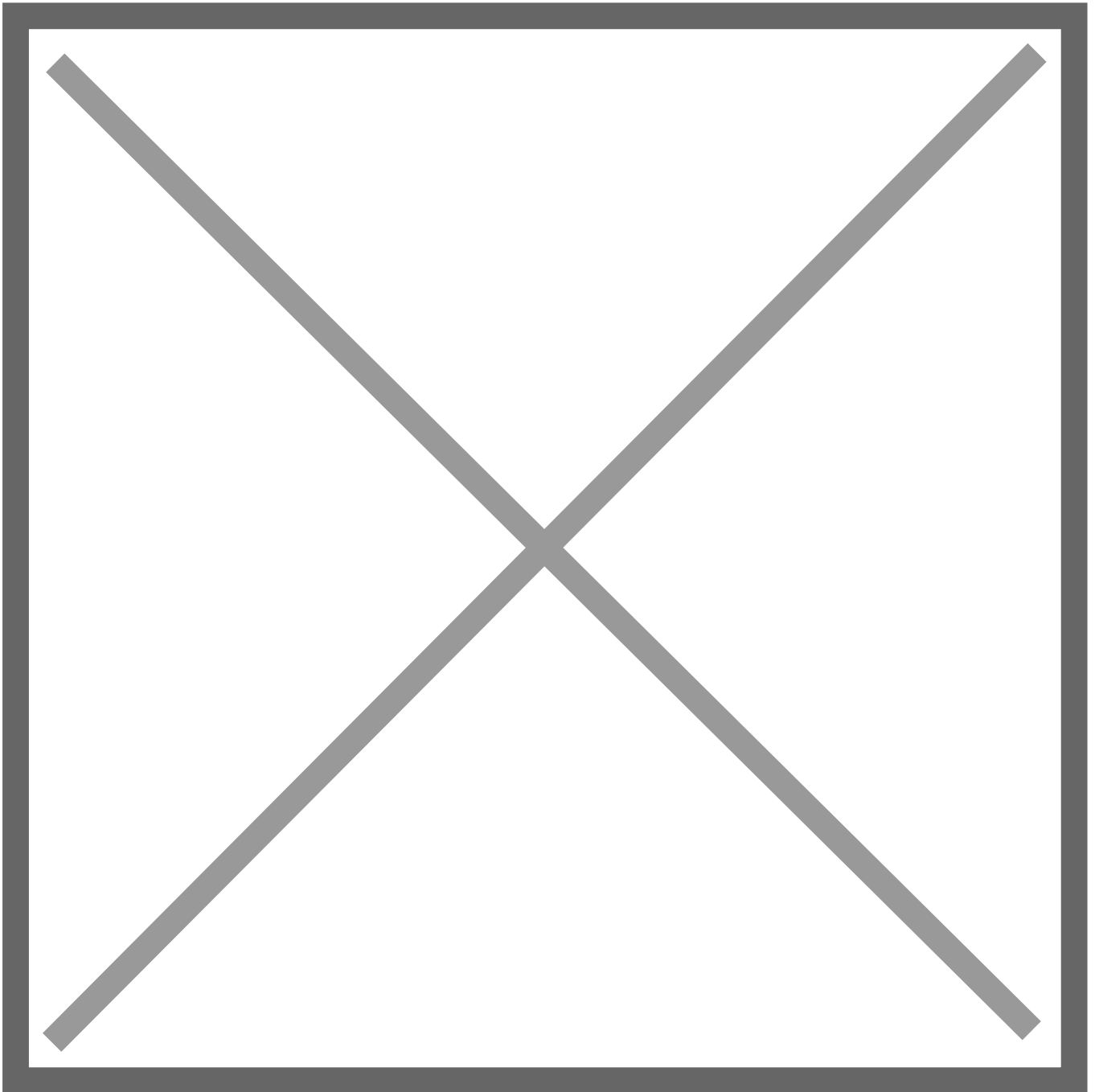


Zielen

Hier beginnt der eigentliche Mörser-Guide. Egal ob du deine Ziele selbst auf der Karte markierst oder ein Spotter sie für dich markiert: Sie sollten so markiert sein, dass es für dich bequem ist und deine Teammates sicher bleiben.



Scenario

In diesem Beispiel habe ich eine sowjetische Basis außerhalb von Entre-Deux aufgebaut (ziemlich nah an der Conflict-Location). Das Szenario ist: Die Amerikaner versuchen nach dem Umkonfigurieren des Funkturms die Basis zu pushen, stoßen aber auf starken Widerstand von eingegrabener Infanterie. Das ist eine kompakte Basis, aber es gibt trotzdem mehrere Ziele, die wir priorisieren können. Und weil wir so „hilfsbereit“ sind, zielen wir auf das Feldlazarett, weil Warcrimes R Us.



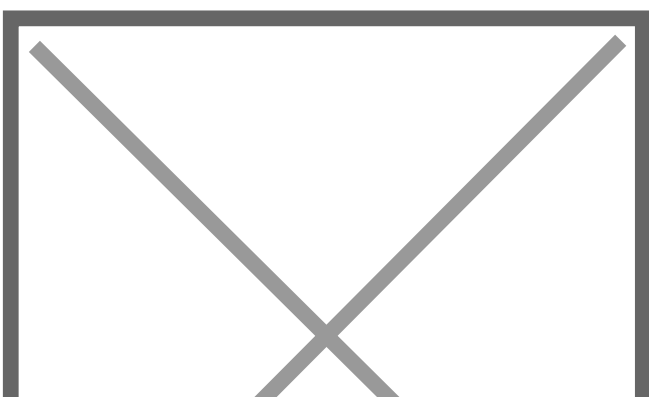
Finding Target Azimuth

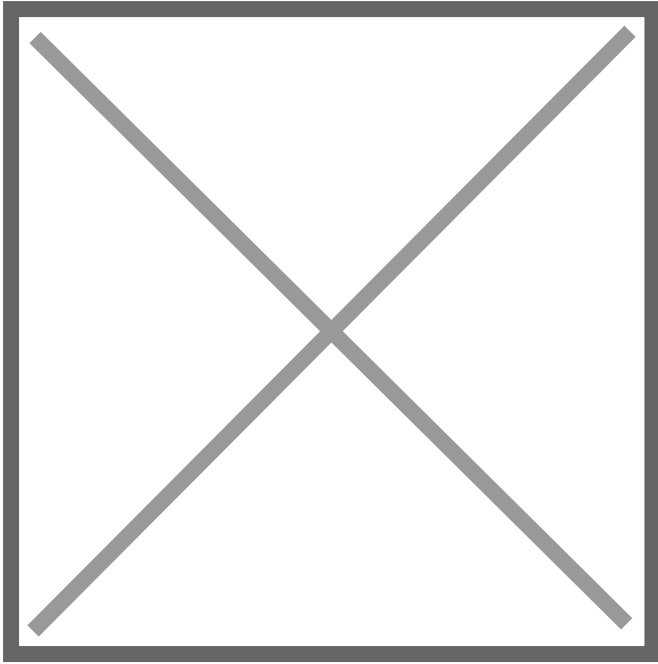
Das Gute an Mörsern ist: Sie gelten als indirektes Feuer, das heißt sie müssen nicht millimetergenau sein. Trotzdem sollten wir versuchen, so genau wie möglich zu sein. Jetzt, wo wir einen Marker haben, der garantiert exakt sitzt, weil ich einen guten Spotter habe (Luftansicht im GM-Modus), müssen wir die Koordinaten von unserer Mörserstellung aus bestimmen.

Genau wie bei den Referenzpunkten setzen wir die Mitte des Winkelmessers auf unsere Position.



Dann ziehen wir eine Linie von unserer Position über das Ziel. Versuch, die Linie so gut wie möglich mit dem Marker auszurichten, damit die Richtung stimmt. Auf dem Bild unten links sieht es so aus, als wäre die Linie daneben, aber das liegt nur daran, dass die Karte rausgezoomt ist. Wenn man reinzoomt, sitzt die Linie exakt. Auf dem Bild unten rechts sieht man, dass die Linie die 61,2-Radiant-Markierung trifft, was 6120 Milliradian entspricht.



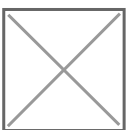


Ranging

Jetzt kommt der schwierigere Teil. Wie im Bild unten gezeigt, solltest du eine Seite des Lineals mit der roten Linie ausrichten. Bei größeren Entfernungen versuch, Lineal und Linie so parallel wie möglich zu halten. Achte außerdem darauf, dass du das Lineal bei deiner Position startest. Es sollte zwischen beiden 0-Markierungen liegen.



Von unserer Position aus sind wir über einen Kilometer vom Ziel entfernt, und das ist genau die Länge des Lineals am Winkelmesser. In diesem Fall ziehen wir eine Linie an der 1000-Meter-Markierung und starten das Lineal von dort. Die Kilometer-Markierung muss nicht so lang sein wie bei mir, die Länge ist nur zur Veranschaulichung.



Man sieht, dass die Zielmarkierung zwischen den 940- und 950-Meter-Linien liegt. Wenn wir die zusätzlichen 1000 Meter mit einrechnen, beträgt die Gesamtdistanz 1945 Meter.



Revision #2

Created 2026-01-13 22:09:57 CET by Lion

Updated 2026-01-13 22:21:07 CET by Lion