

Die CQB Teams

Kleinteam:

4 Mann (häufig in Gebäuden oder engen Räumen)

- 1 Vorausmann:
Geht als erster in den Raum und ist in der Türaufstellung am nächsten an der Tür
- 1 Truppführer:
Entscheidet den Zeitpunkt des Entries indem er direkt hinter dem Pointman steht und diesem auf die Schulter klopft
- 1 Breacher/Grenadier
Steht oft auf der anderen Seite der Tür genau so nah wie der Pointman und öffnet die Tür, wenn eine Breacherklasse vorhanden ist wird der Grenadier der Pointman und der Breacher breacht
- 1 Deckungsschütze
Da das MG sehr unhandlich im CQB ist, geht der MG-Schütze als letzter in den Raum und sichert alles umliegende, während dem Breach und Entry-Vorgang

Buddyteam:

2 Mann

- 1 Vorausmann:
Geht als erster in den Raum und ist in der Türaufstellung am nächsten an der Tür
- 1 Buddyteamführer:
Entscheidet den Zeitpunkt des Entries indem er direkt hinter dem Pointman steht und diesem auf die Schulter klopft

Revision #2

Created 2026-04-05 18:11:53 CEST by Lion

Updated 2026-04-05 18:21:25 CEST by Lion