

# Room Clearing Grundsätze

- nachdem der Breacher die Tür geöffnet hat zielt der Vorausmann alle für ihn einsehbaren Winkel ab und bekämpft Feind schon von aussen
- Beim reingehen müssen die Ecken (Points of Domination) gecleart werden Beim hineingehen müssen die Soldaten mit gehobener Waffe im Laufschrift hineingehen um Feuer und Geschwindigkeit zu vereinen
- Der erste Mann entscheidet, wohin die folgenden gehen Die ersten beiden Männer müssen bis ans Ende ihrer Wand gehen um Platz zu schaffen
- Alle Männer müssen direkt an der Wand bleiben (Hug the Wall) Wenn der erste Mann (Pointman) in die linke Ecke geht, so geht der TF automatisch in die Rechte, der Breacher wieder in die Linke und der Letzte Mann (MG) in die Rechte

---

Revision #3

Created 2026-04-05 21:55:38 CEST by Lion

Updated 2026-04-05 22:00:51 CEST by Lion