

Panzerabwehr / Fahrzeugabwehr

- [Bekämpfungsablauf Panzerfaust](#)
- [Wirkmittel: M2 Carl Gustaf](#)

Bekämpfungsablauf Panzerfaust

1. **Stellung beziehen** - Deckung nutzen, **Rückstrahlbereich frei**
2. **Visier klappen & prüfen** - Justiermarke kontrollieren
3. **Entfernung bestimmen** - Messrahmen nutzen (100-400 m)
4. **Ziel erfassen** - passende Entfernungsmarke auf Ziel legen
5. **Bewegliches Ziel** - Fahrtrichtung erkennen, Vorhalte Marke nutzen
6. **Sicherheitskontrolle** - Rückstrahlbereich frei halten
7. **Schuss abgeben** - nur bei hoher Trefferwahrscheinlichkeit
8. **Meldung abgeben** - Meldung: [Fehlschuss], [Fahrzeug zerstört]
9. **Stellung verlassen** - optimal über den Angriffsweg

Wirkmittel: M2 Carl Gustaf

Technische Daten



Typ: Rückstoßfreie Panzerabwehrwaffe

Reichweite: 700m

Geschwindigkeit: 210–255 m/s (abhängig von Munition)

Zünder: Aufschlagzünder / verzögerter Aufschlag (munitionabhängig)

Selbstzerlegung: Nach Aufschlag oder Verlust der Flugenergie.

Vorfeldsicherheit: ≥ 30 m

Gewicht: 11,9 Kg

Hersteller: Försvarets Fabriksverk, jetzt Saab Dynamics

Hauptbaugruppen

1. **Rohr**
2. **Verschluss / Ladeeinrichtung**
3. **Viesereinrichtung**
4. **Griffstück**

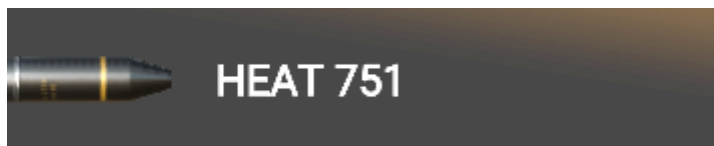


Munition

Jede Munition für die Carl-Gustaf besitzt ein Kaliber von **84 mm**, wodurch sie mit allen Versionen der Waffe kompatibel ist. Das vielseitige Munitionsspektrum deckt nahezu alle möglichen Zielarten ab. Strukturen oder Fahrzeuge können mit Panzerabwehr-, Panzerbekämpfungs- und Strukturkampfmunition wirksam zerstört werden, während offen stehende Infanterie mit Antipersonenmunition bekämpft werden kann.

Zur zusätzlichen Gefechtsunterstützung stehen Leuchtmunition zur Ausleuchtung taktischer Bereiche bei Nachtoperationen sowie Nebelmunition zur Verfügung, die Ziele wirksam blendet und Bewegungen verschleiert.

Hohlladungsgeschoss (HEAT – High Explosive Anti-Tank)



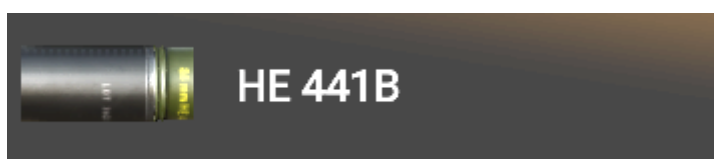
- Sie wird verwendet, um gepanzerte Fahrzeuge oder Panzer zu durchschlagen.
- Die Spitze des Geschosses ist hohl und erzeugt beim Aufprall einen extrem heißen, fokussierten Strahl, der Metall durchdringen kann.

HEDP (High Explosive Dual Purpose)



- Entwickelt für weiche Ziele und leicht gepanzerte Fahrzeuge.

HE 441B (High High Explosive)

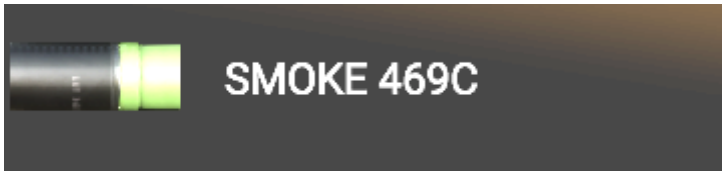


Die HE 441B ist für Flächenziele und ungeschützte Ziele ausgelegt, nicht primär für Panzerbekämpfung.

Typische Einsatzrollen:

- Infanterie im offenen Gelände
- Stellungen hinter Deckungen
- Gebäudeöffnungen oder leichte Feldbefestigungen
- Materialziele ohne starke Panzerung

Smoke 469C (Rauchgranate)



- Erzeugen einer Rauchwand zur Deckung eigener Bewegungen
- Sichtblockade gegen Beobachter oder Zieloptiken
- Markieren von Zielen oder Positionen
- Signal- bzw. Gefechtsfeldmarkierung

Illum 545C (Leucht- bzw. Beleuchtungsgranate)



Die Munition dient zur Gefechtsfeldbeleuchtung bei Nacht oder schlechter Sicht.

Typische Anwendungen:

- Ausleuchten von Geländeabschnitten
- Sichtbarmachen von Bewegungen oder Zielen
- Unterstützung von Beobachtung und Zielaufklärung
- Signal- oder Markierungszwecke