

Taktische Überlegenheit durch Gelände und Initiative

1. Aufklärung aus der Tiefe (des Raumes)

Nicht an den Waldrand oder direkt an das Fenster gehen. Lieber einen kleineren aber dafür konzentrierten Feuer oder Beobachtungskanal wählen. Man sieht zwar weniger zu den Seiten aber genau das worauf man sich konzentrieren soll. Im Gegenzug dazu kann man erst vom Feind entdeckt werden wenn er bereits in die Waffe gelaufen ist.

2. Fahren, wie das Wasser fließt

Ein Fahrzeug auf einem Hügel hat zwar die beste Übersicht über das Umliegende Gelände und kann dadurch auch hervorragend Wirken, kann aber auch sehr gut gesehen und bekämpft werden. Wenn sich das Fahrzeug von Stellung zu Stellung bewegt, so sollte es sich immer im Tal, entlang des niedrigsten Punktes bewegen. Während der Bewegung sieht das Fahrzeug zwar wenig, kann aber auch nur schwer gesehen werden. Wasser fließt nicht über die Hügelkante! Ein Fahrzeug in Stellung auf einer Anhöhe fährt wieder den gleichen oder ähnlichen Weg zurück und setzt dann von dort an, auf eine neue Stellung zu fahren. Das gleiche Verhalten kann auch auf den normalen Soldaten übertragen werden.

3. Kein Feuer ohne Bewegung, Keine Bewegung ohne Feuer

Im Feuerkampf längere Zeit in der gleichen Stellung zu bleiben ist Tödlich. Der Feind hat Zeit die eigene Stellung zu entdecken, Nachziehender Feind wird darüber informiert und kann von sich aus einen Feuerüberfall vorbereiten. Mörser schießen sich ein. Der Feuerkampf sollte immer mit mindestens einer Wechselstellung erfolgen. Jede Bewegung im Feuerkampf, sei es zur Wechselstellung oder zum Feind, muss durch eine Deckungselement gesichert sein. Solange es einen Feind gibt, der die eigene Bewegung stören oder das Feuer auf eigene erwidern kann, muss das Deckungs und Sperrfeuer aufrecht gehalten werden.

4. Krieg ist nicht fair - Das 3 zu 1 Verhältnis

Bist du in einer fairen Schlacht, hast du etwas falsch gemacht! Man spricht oft vom 3 zu 1 Verhältnis. Im Angriff sollte man dem Feind um das 3fache überlegen sein. Damit ist nicht die zahlenmäßige Überlegenheit, sondern die der eigenen Kampfkraft gemeint. Faktoren wie: Nicht

vom Feind erkannt, feindliche Stellungen erkannt, Versorgung des Feindes abgeschnitten, Luftüberlegenheit und Steilfeuer, nur um einige zu nennen, können die eigene Kampfkraft steigern. Ganz besonders im Antreten auf einer befestigten Stellung wird oft vergessen: Die Kampfkraft verbraucht sich - der Verlust an Mensch und Material! Das eigene Element das in die Stellung des Feindes eindringt sollte mindestens der Kampfkraft der feindlichen Stellung entsprechen. Da die Stellung jedoch auf diese kurze Distanz selbst nicht mehr alle Waffen nutzen kann ist die eigene Kampfkraft wiederum überlegen. Nach erfolgreichem Angriff muss die eigene Kampfkraft umgehend wieder gesteigert werden! Die Verstärkung oder sogar ein Gegenstoß des Feindes muss erwartet werden!

Revision #2

Created 2026-02-20 00:58:58 CET by Lion

Updated 2026-02-20 01:04:00 CET by Lion